

Universität Hamburg
MIN-Fakultät
Fachbereich Informatik
Vogt-Kölln-Straße 30
22527 Hamburg

Einladung zum Oberseminar Mensch-Computer-Interaktion

Veranstalter:

Dr. Martin Christof Kindsmüller

Dr. Silke Günther
(Fakultät für Erz.-wiss., Psych. &
Bewegungswissenschaft,
Universität Hamburg)

„RePlayMe – Lesekompetenz-
förderung mittels digitaler Spiele“

Donnerstag, 20.12.2012,
18:00 Uhr, s.t.
D-220

Abstract:

Lesekompetenzförderung mittels digitaler Spiele ist für die Erziehungswissenschaft ein ungewöhnliches Anliegen. Möglicherweise lesekompetenzförderliche Merkmale digitaler Spiele werden innerhalb des Vortrags exemplarisch herausgearbeitet und es wird ein Lesekompetenzbegriff entwickelt, der nicht nur die Rezeption digitaler Spiele im Fokus hat, sondern auch die Fähigkeit, Einfluss auf die Gestaltung digitaler Spiele zu nehmen.

An dieser Stelle wird ein Ansatz vorgestellt, der den Programmcode eines digitalen Spiels als „Lesetext“ interpretiert und durch das Lesen des Spiels die Möglichkeit schaffen soll, sich grundlegende Programmierkenntnisse durch das Erweitern von Spielgerüsten anzueignen, diese wurden in Python implementiert.

Vita:

Silke Günther schloss ihr Lehramtsstudium an der Universität Hamburg 2003 ab und promovierte 2007 an der Erziehungswissenschaftlichen Fakultät ebenfalls an der Universität Hamburg. In den Jahren 2008 bis 2010 arbeitete sie als wissenschaftliche Mitarbeiterin an der Universität zu Lübeck an einem Institut für angewandte Informatik. Seit 2010 arbeitet sie an ihrem Habilitationsprojekt und seit 2011 gleichzeitig als wissenschaftliche Mitarbeiterin im Bereich neue Medien an der Universität Hamburg.

