

Einladung zum Oberseminar Mensch-Computer-Interaktion

Veranstalter:

Dr. Martin Christof Kindsmüller

Lars Kämpfer
(Bachelorarbeit MCI, FBI, UHH),
„Gamification - eine theoretische
Betrachtung und Anwendungs-
potential in einem großen
Unternehmen“

Donnerstag, 27.06.2013,
17:00 Uhr, s.t.
C-101

A b s t r a c t

Gamification, der Einsatz von Spielmechaniken in spielfremdem Kontext, ist ein Trend, der immer mehr Beachtung bekommt und Interesse weckt, sodass auch große Unternehmen wie Microsoft oder SAP sich mit diesem Trend auseinandersetzen und Aspekte der Gamification zum Teil unternehmensintern einsetzen. Gerade im geschäftlichen Umfeld besteht gegenüber diesem Thema eine gewisse Skepsis, da ein 'spielerischer' Ansatz besonders in Bezug auf Geschäftsszenarien eher ungewöhnlich ist und der langfristige Erfolg bisher nicht ausreichend belegt werden konnte. Ziel der Arbeit ist es, diesen Trend auf seine Möglichkeiten und besonderen Herausforderungen hin zu untersuchen und diese an ausgesuchten Beispielen zu verdeutlichen. Um Gamification zu verstehen, werden die zugrundeliegenden theoretischen Grundlagen beschrieben, wie z.B. die verwendeten Spielmechaniken, ihre Wirkungen sowie die relevanten Konzepte aus der Motivations- und Sozialpsychologie. Die gesammelten Erkenntnisse sollen dann genutzt werden, um ein Konzept zum Einsatz von Gamification im Kontext von unternehmensinternen Plattformen zur Zusammenarbeit und zum Wissensaustausch zu entwickeln.

V i t a

Lars Kämpfer, MCI- Student seit 2009, MCI Bachelorarbeit. Die BA wird bei IBM geschrieben.

