



Einführung in die Entwicklung von iPhone & iPad- Applikationen mit Objective-C und XCode

Mit iPhone und dem „App Store“ hat Apple einen rasant wachsenden Markt geschaffen, der es Entwicklern leicht macht, eigene Applikationen („Apps“) für das iPhone und das iPad zu veröffentlichen. Doch bevor die Entwicklung starten kann, gibt es viel Neues zu lernen: die Programmiersprache Objective-C ist ebenso vorgegeben wie die Entwicklungswerkzeuge. Mit "Cocoa Touch" bietet Apple außerdem eine Vielzahl von APIs zur Umsetzung des iPhone-typischen Look & Feel an.

In dieser Summerschool werden wir die Themen des iPhone Powerdays (23. August, bitte separat anmelden!) aufgreifen und vertiefen, um euch eine praktische Einführung in die Entwicklung von iPhone-Apps zu geben. Dazu gehört eine grundlegende Einführung in die Programmiersprache Objective-C sowie das Entwicklungswerkzeug XCode. Außerdem werden wir einige Konzepte wie den NavigationController auf dem iPhone vorstellen. Die integrierten Übungen bieten einen praktischen Einstieg in die vorgestellten Themen und Technologien. Die Teilnahme am Powerday ist keine Voraussetzung für die Summerschool. Zum Ende des Praktikums wird eine in Eigenarbeit zu erledigende Praktikumsaufgabe gestellt. Wir gehen davon aus, dass diese Aufgabe innerhalb von 3 – 4 Tagen bearbeitet werden kann. Eine erfolgreiche Abnahme der Aufgabe ist Voraussetzung für die Scheinvergabe (s.u. „Anrechenbarkeit“).

Ort & Termin

24. – 26. August jeweils von 9.00 – 17.00 Uhr auf dem Gelände des Fachbereichs Informatik in Hamburg-Stellingen (D-220 und Rechnerräume). Eine Anfahrtsbeschreibung finden Sie unter <http://swt-www.informatik.uni-hamburg.de/contact/>.

Der Termin für die Abnahme der Praktikumsaufgabe wird individuell vereinbart.

Teilnehmerkreis

Das Praktikum wendet sich sowohl an Studierende der (Wirtschafts-)Informatik als auch an Praktiker aus der Industrie, die die Entwicklungen von „Apps“ in einem universitären Kontext kennenlernen wollen. Wir setzen gute Kenntnisse in Java voraus.

Anrechenbarkeit

Für eine Anrechenbarkeit mit 3 Credit Points/2 SWS im freien Wahlbereich der Master-Studiengänge Informatik und Wirtschaftsinformatik ist die Teilnahme und die Bearbeitung einer Praktikumsaufgabe erforderlich.

Über weitere Anrechnungsmöglichkeiten - etwa in den Bachelorstudiengängen Informatik, Wirtschafts-Informatik, MCI oder Software-Systementwicklung - entscheidet der jeweilige Prüfungsausschuss.

Kosten

Für Studierende ist die Teilnahme kostenfrei. Teilnehmer aus der Industrie zahlen für die Veranstaltung eine Gebühr von 400,- €.

Anmeldung

Studierende melden sich bitte über Stine an.

Von Teilnehmern aus der Industrie benötigen wir: Name des Teilnehmers, Rechnungsadresse des Unternehmens als Email an gryczan@informatik.uni-hamburg.de.

Noch Fragen?

Für weitere Informationen stehen wir gerne unter der genannten e-mail Adresse zur Verfügung.