



Universität Hamburg

DER FORSCHUNG | DER LEHRE | DER BILDUNG

Fachbereich Informatik - Dagmar Schacht

Bachelorstudiengang Mensch-Computer-Interaktion

B.Sc. Mensch-Computer-Interaktion Studienplan

 = Informatik
 = Psychologie
 = Mathematik/Theorie
 = Wahl
 = MCI
 VPS = Versuchspersonenstunden

| | | | | | | | |
|-------|---|---|---|---|---|---|-----------------------------|
| 1. FS | Software-entwicklung I (6 LP) | Diskrete Mathematik (9 LP) | Pro-seminar (3 LP) | Informatik im Kontext (6 LP) | Meth.-Komp. (3 LP) | Allg. Psych. I (4 LP) | |
| 2. FS | Software-entwicklung II (6 LP) | Einführung in die Theoretische Informatik (6 LP) | Interaktive Multimediasysteme (9 LP) | | Allg. Psych. II (4 LP) | Allg. Psych. I (4 LP) | |
| 3. FS | Wahlpflicht Informatik 9 LP | Algorithmen und Datenstrukturen (6 LP) | Usability Engineering & User Experience Design (6 LP) | Allg. Psych. II (4 LP) | Quantitative Methoden Statistik I (5 LP) | | |
| 4. FS | Interaktionsdesign (6 LP) | Praktikum (6 LP) | Wahlpflicht 6 LP | Arbeits- und Organisationspsych. (6 LP) | Quantitative Methoden Statistik II (6 LP) | | |
| 5. FS | Seminar (3 LP) | Projekt (9 LP) | Wahl- pflicht 3 LP | Wahl 6 LP | VPS (1 LP) | Entw./ Biopsych. / Diff. Psych. (4 LP) | Sozial- psych. (4 LP) |
| 6. FS | Abschlussmodul (Bachelorarbeit, 12 LP) | | Wahl 10 LP | | Entw./ Biopsych. / Diff. Psych. (4 LP) | Sozial- psych. (4 LP) | |

MCI-Studienplan bei Wahl von „Entwicklungspsychologie“

 = Informatik
 = Psychologie
 = Mathematik/Theorie
 = Wahl
 = MCI
 VPS = Versuchspersonenstunden

| | | | | | | | |
|-------|---|--|---|---------------------------------|---|---|-----------------------------|
| 1. FS | Software- entwicklung I (6 LP) | Diskrete Mathematik (9 LP) | Pro- seminar (3 LP) | Informatik im Kontext (6 LP) | Meth.- Komp. (3 LP) | Allg. Psych. I (4 LP) | |
| 2. FS | Software- entwicklung II (6 LP) | Einführung in die Theoretische Informatik (6 LP) | Interaktive Multimediasysteme (9 LP) | | Allg. Psych. II (4 LP) | Allg. Psych. I (4 LP) | |
| 3. FS | Wahlpflicht Informatik 9 LP | Algorithmen und Datenstrukturen (6 LP) | Usability Engineering & User Experience Design (6 LP) | | Allg. Psych. II (4 LP) | Quantitative Methoden Statistik I (5 LP) | |
| 4. FS | Interaktionsdesign (6 LP) | Praktikum (6 LP) | VPS (1 LP) | Entwickl. Psych. (4 LP) | Arbeits- und Organisationspsych. (6 LP) | Quantitative Methoden Statistik II (6 LP) | |
| 5. FS | Seminar (3 LP) | Projekt (9 LP) | | Wahl 11 LP | | Entwickl. Psych. (4 LP) | Sozial- psych. (4 LP) |
| 6. FS | Abschlussmodul (Bachelorarbeit, 12 LP) | | Wahlpflicht 9 LP | | Wahl 5 LP | Sozial- psych. (4 LP) | |

MCI-Studienplan bei Wahl von „Biopsychologie“ oder „Differentielle Psychologie“

 = Informatik
 = Psychologie
 = Mathematik/Theorie
 = Wahl
 = MCI
 VPS = Versuchspersonenstunden

| | | | | | | | |
|-------|---|---|---|---|---|--|-----------------------------|
| 1. FS | Software-entwicklung I (6 LP) | Diskrete Mathematik (9 LP) | Pro-seminar (3 LP) | Informatik im Kontext (6 LP) | Meth.-Komp. (3 LP) | Allg. Psych. I (4 LP) | |
| 2. FS | Software-entwicklung II (6 LP) | Einführung in die Theoretische Informatik (6 LP) | Interaktive Multimediasysteme (9 LP) | | Allg. Psych. II (4 LP) | Allg. Psych. I (4 LP) | |
| 3. FS | Wahlpflicht Informatik 9 LP | Algorithmen und Datenstrukturen (6 LP) | Usability Engineering & User Experience Design (6 LP) | | Allg. Psych. II (4 LP) | Quantitative Methoden Statistik I (5 LP) | |
| 4. FS | Interaktionsdesign (6 LP) | Praktikum (6 LP) | Wahlpflicht 6 LP | Arbeits- und Organisationspsych. (6 LP) | Quantitative Methoden Statistik II (6 LP) | | |
| 5. FS | Seminar (3 LP) | Projekt (9 LP) | Wahl- pflicht 3 LP | Wahl 6 LP | VPS (1 LP) | Biopsych. / Diff. Psych. (4 LP) | Sozial- psych. (4 LP) |
| 6. FS | Abschlussmodul (Bachelorarbeit, 12 LP) | | Wahl 10 LP | | Biopsych. / Diff. Psych. (4 LP) | Sozial- psych. (4 LP) | |

Mensch-Computer-Interaktion Programm

Die folgenden MCI-Themen werden im Bachelor-Studiengang angeboten:

- ✓ Einführung Mensch-Computer Interaktion (Vorlesung IKON) – 1. FS
- ✓ Mensch-Computer Interaktion (Proseminar) – 1. FS
- ✓ Interaktive Multimediasysteme (Vorlesung + Übung) – 2. FS
- ✓ Usability Engineering & User Experience Design (Vorlesung + Übung) – 3. FS
- ✓ Interaktionsdesign (Vorlesung + Übung) – 4. FS
- ✓ Mensch-Computer Interaktion Praktikum – 4. FS
- ✓ Mensch-Computer Interaktion Projekt – 5. FS
- ✓ Aktuelle Trends in Mensch-Computer Interaktion (Seminar) – 6. FS

Zusätzliche MCI-relevante Themen im Wahlpflichtbereich:

- ✓ Interaktive Computer Grafik (Vorlesung + Übung)
- ✓ Einführung in die Bildverarbeitung (Vorlesung + Übung)
- ✓ Philosophie, Gesellschaft und IT (Vorlesung + Seminar)
- ✓ ... siehe Modulkatalog der Fachspezifischen Bestimmungen

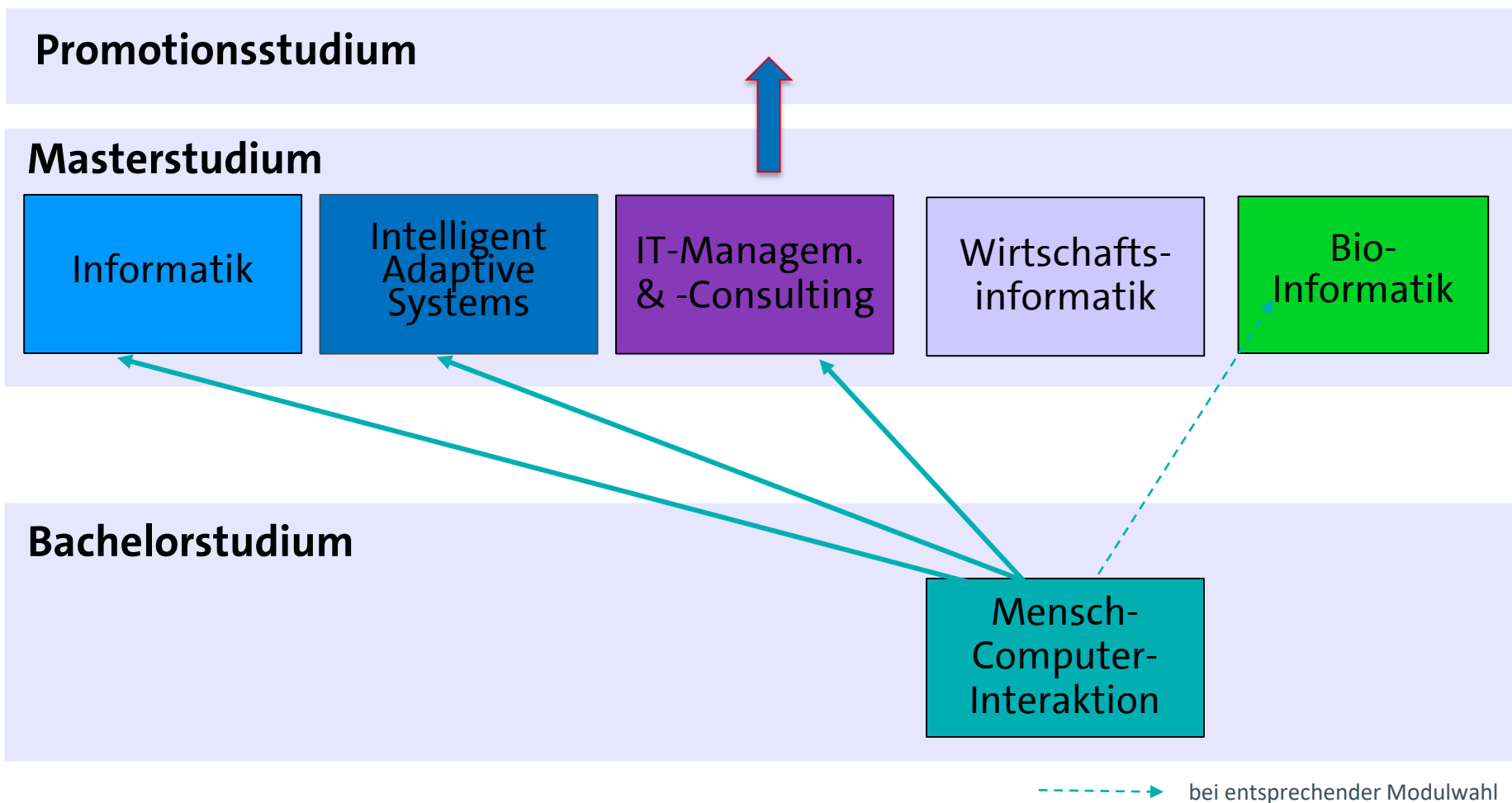
Wintersemester

- Modul InfB-DIG: Datenschutz in der Informationsgesellschaft (3 LP)
- Modul InfB-GDB: Grundlagen von Datenbanken (6 LP)
- Modul InfB-ICG: Interaktive Computergrafik (6 LP)
- Modul InfB-HLR: Hochleistungsrechnen (9 LP)
- Modul InfB-PM: Projektmanagement (3 LP)
- Modul InfB-RSB: Rechnerstrukturen und Betriebssysteme (9 LP)
- [Neu:] Modul InfB-ATI: Aktuelle Themen der Theoretischen Informatik (6 LP)
- [Neu:] Modul InfB-CN: Rechnernetze (6 LP)
- [Neu:] Modul InfB-KG: Knowledge Graphs (6 LP)
- ...

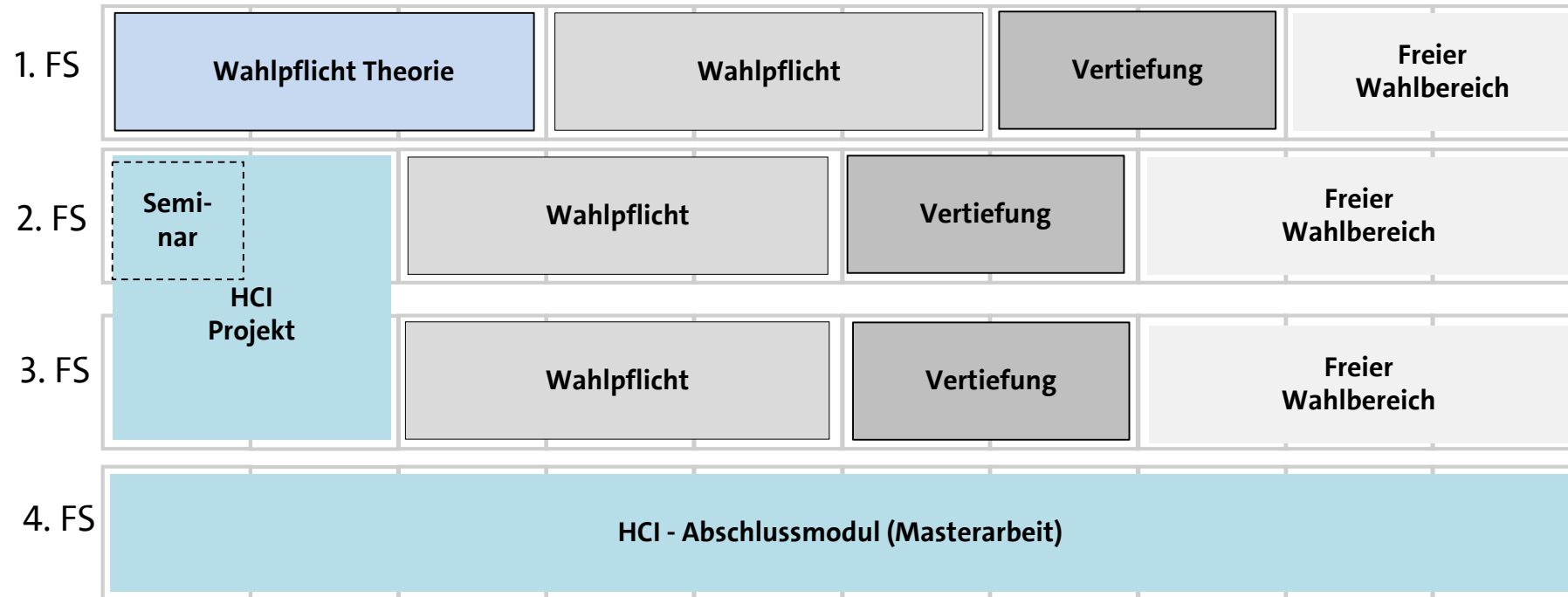
Sommersemester

- Modul InfB-BKA – Berechenbarkeit, Komplexität und Approximation (6 LP)
- Modul InfB-BV: Einführung in die Bildverarbeitung (6 LP)
- Modul InfB-DAIS: Data-driven Intelligent Systems (9 LP)
- Modul InfB-DV: Datenvisualisierung und GPU-Computing (9 LP)
- Modul InfB-DMSV: Digitale Medien- und Signalverarbeitung (9 LP)
- Modul InfB-ES: Eingebettete Systeme (9 LP)
- Modul InfB-IGMO: Informatikgestützte Gestaltung und Modellierung von Organisationen (9 LP)
- Modul InfB-PGIT: Philosophie, Gesellschaft und IT (6 LP)
- Modul InfB-SWT: Softwaretechnik (9 LP)
- Modul InfB-UrhR: Urheberrecht in der Informationsgesellschaft (3 LP)
- Modul InfB-VSS: Verteilte Systeme und Systemsicherheit (6 LP)
- Modul MATH-Inf/ALA: Analysis und lineare Algebra für Studierende der Informatik (9 LP)
- ...

Wie geht es weiter?



M.Sc. Informatik - HCI



Im **Wahlpflichtbereich Theorie** ist ein Modul mit Umfang von 9 Leistungspunkten zu absolvieren.

Folgende Module stehen zur Auswahl:

Wintersemester

InfM-ALG: Algorithmik

InfM-ARA: Analyse randomisierter Algorithmen

InfM-Kryp: Kryptographie

Sommersemester

InfM-MDAE: Methoden des Algorithmenentwurfes

InfM-ML: Maschinelles Lernen (Machine Learning)

Im **Wahlpflichtbereich** sind drei Module mit Umfang von jeweils 9 Leistungspunkten zu absolvieren (27 LP).

Neben den o.g. Modulen (außer dem dort belegten Modul) stehen folgenden Module zur Auswahl:

Wintersemester

InfM-KM: Knowledge Work and Knowledge Management

InfM-MMS: Multidimensionale und multimodale Signale

InfM-SbD: Security by Design

Sommersemester

InfM-DIS: Datenbanken und Informationssysteme (Databases and Information Systems)

InfM-EMSE: Empirical Software Engineering

InfM-IGD: Interactive Game Development

InfM-MvS: Modellierung verteilter Systeme

M.Sc. Informatik - HCI

Im **Vertiefungsbereich** sind drei Module mit Umfang von jeweils 6 Leistungspunkten zu absolvieren sind (18 LP).
Folgende Module stehen zur Auswahl :

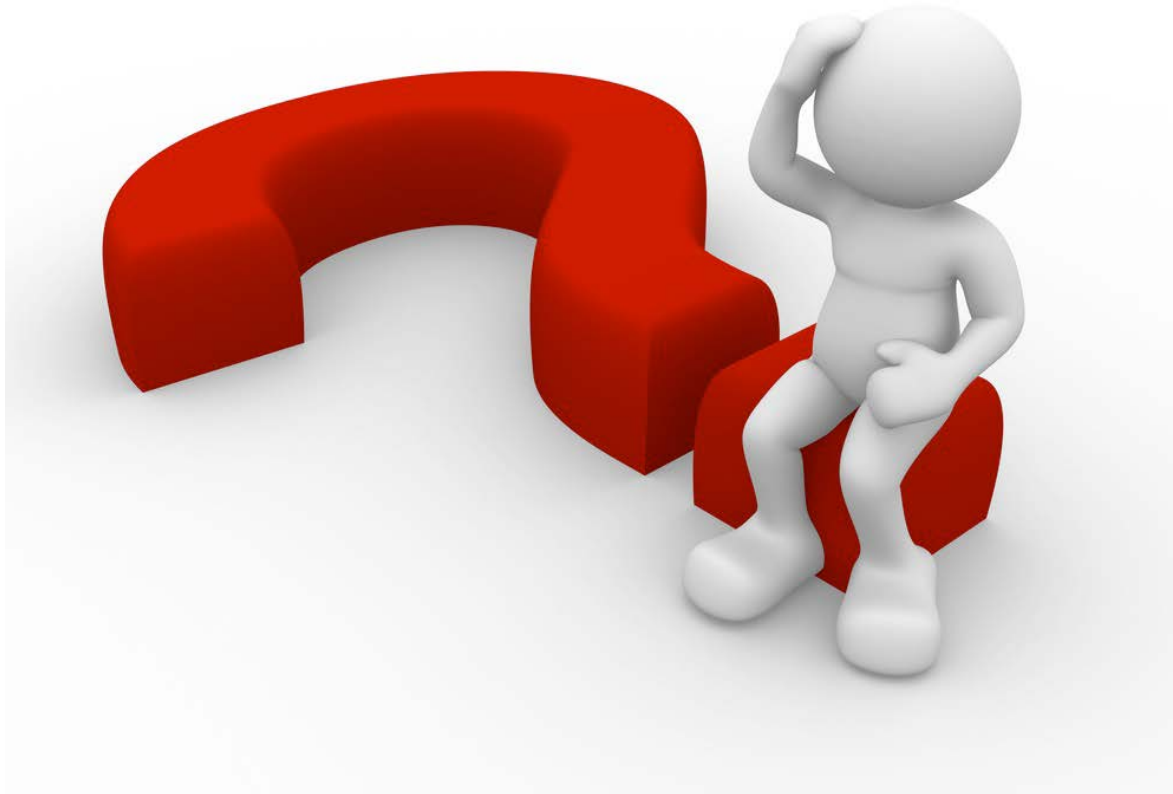
Wintersemester

InfM-BAI: Bioinspirierte Künstliche Intelligenz (Bio-Inspired Artificial Intelligence)
InfM-CV 1: Computer Vision I
InfM-EAM: Enterprise Architecture Management
InfM-IR: Intelligente Roboter (Intelligent Robotics)
InfM-IWT: Informatik: Zwischen Wissenschaft und Technikgestaltung
InfM-MBSE: Modellbasierte Softwareentwicklung
InfM-NLP: Natürliche Sprachverarbeitung und das Web
InfM-PbD: Privacy by Design
InfM-RN: Resilient Networks
InfM-SWA: Softwarearchitektur (Software Architecture)
InfM-UIST: User Interface Software and Technology
InfM-WV: Wissensverarbeitung (Knowledge Processing)

Sommersemester

InfM-CSCW: Computer Supported Cooperative Work and Social Computing
InfM-CV 2: Computer Vision II
InfM-KIS: Komplexe Informationssysteme
InfM-LT: Sprachtechnologie (Language Technology)
InfM-NN: Neuronale Netzwerke (Neural Networks)
InfM-RT: Robot Technology
InfM-SMT: Sicherheitsmanagement
InfM-SRE: Software-Reengineering
InfM-SSV: Sprachsignalverarbeitung (Speech Signal Processing)

IHRE FRAGEN?



**Vielen Dank für
Ihre Aufmerksamkeit und
viel Erfolg und Freude im
Studium!**